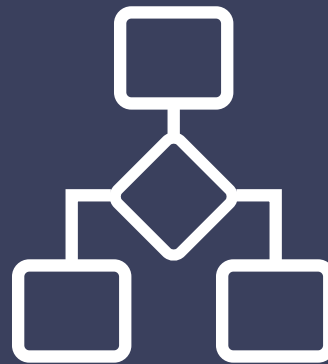


PROGRAMM- ABLAUFPLÄNE



(PAP)

RAKETENSTART



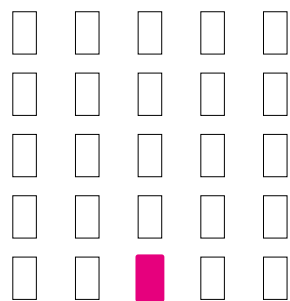
Start

Raketenanimation

1



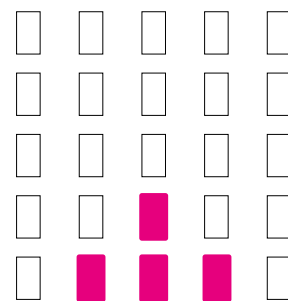
Pause



2



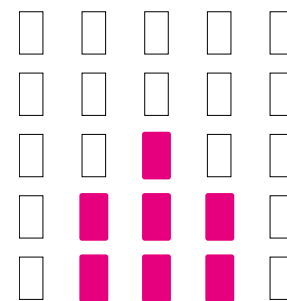
Pause



3



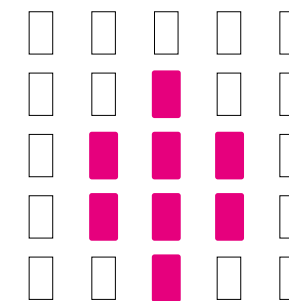
Pause



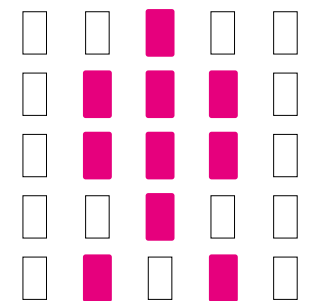
4



Pause



5



Ausgabe: Name des Planeten

„Mars“

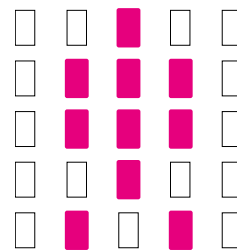
Ausgabe: Farbe des Planeten



AMPELSTART



Start



Abfrage des Mikrofons



Abgleich der gemessene Lautstärke mit einem Schwellenwert

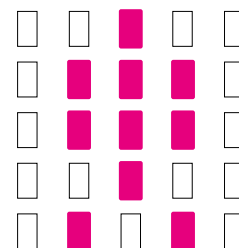
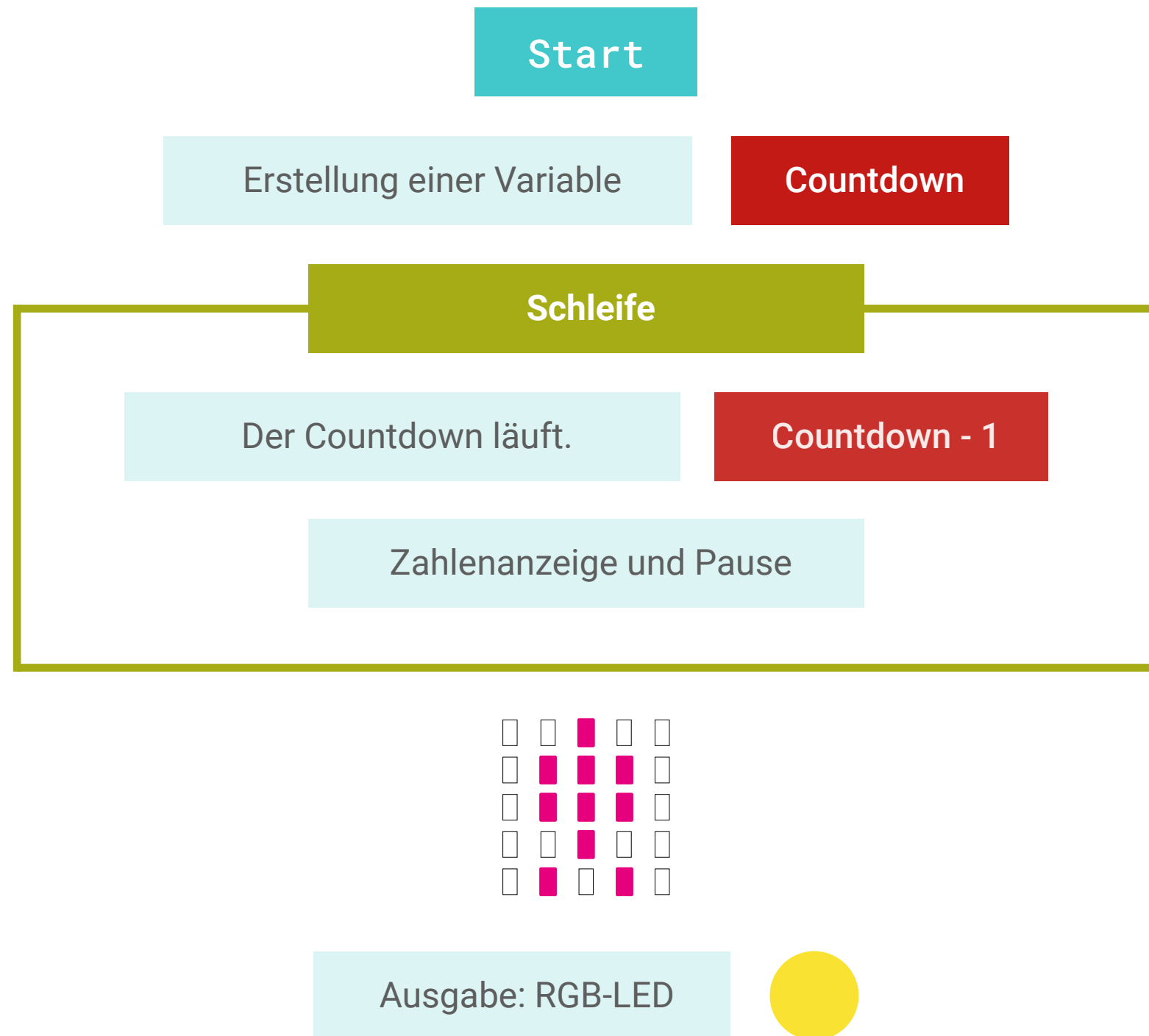


RGB-LED Ampel

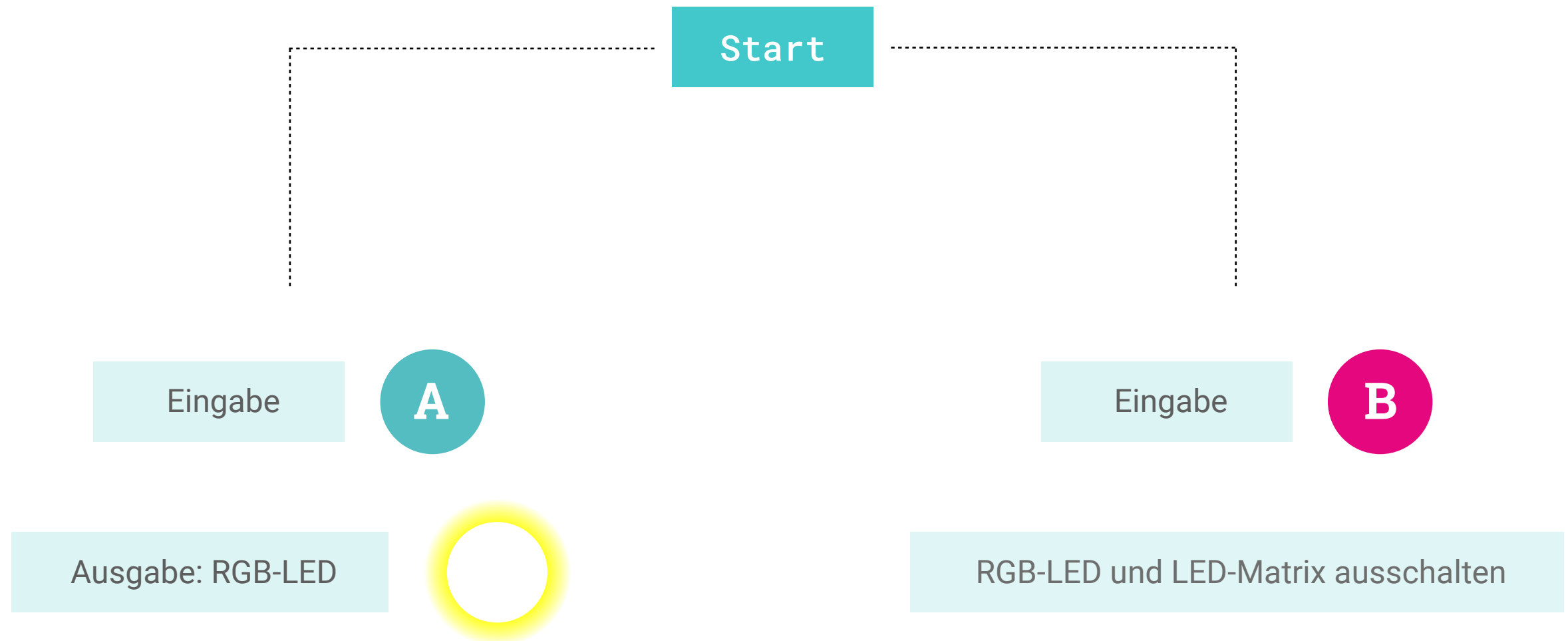
Ausgabe: Note

c'

COUNTDOWN



TASCHENLAMPE



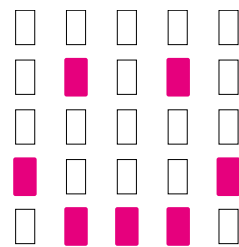
KOMMUNIKATION



Start

Eingabe

A



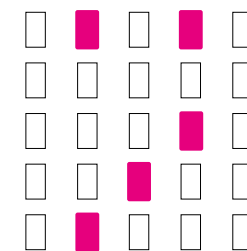
Ausgabe: RGB-LED



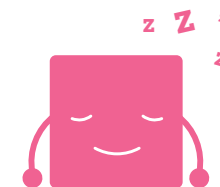
RGB-LED und LED-Matrix ausschalten

Eingabe

B



Ausgabe: RGB-LED



RGB-LED und LED-Matrix ausschalten

LICHTSENSOR



Start

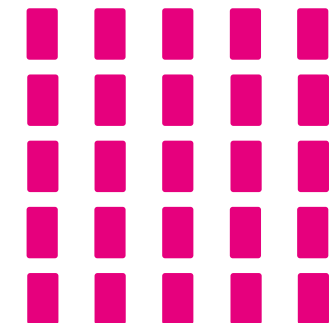
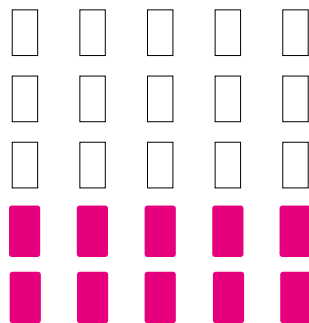
Abfrage des Lichtsensors



Gemessener Lichtwert < Schwellenwert

Ja

Nein



Eingabe

A

Ausgabe: Lichtwert

TEMPERATUR

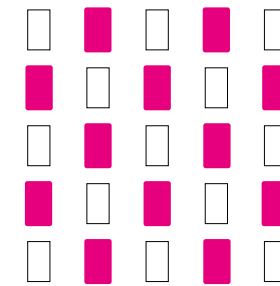
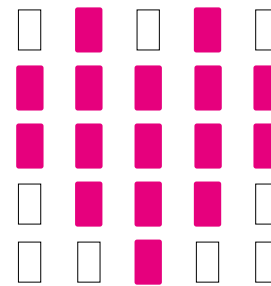
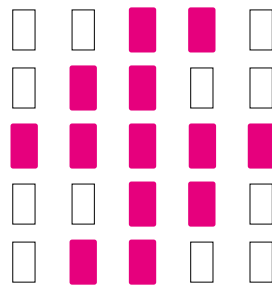


Start

Abfrage des Temperatursensors



Abgleich der gemessene Temperatur mit verschiedenen Schwellenwerten



Eingabe

P0

Ausgabe: Temperatur

SPACE ORAKEL



Start

Ausgabe: Orakel - Frage als Text

Werde ich später Astronaut:in?

Erstellung einer Variable

Zufall



Eingabe: Schütteln



Zufallszahl zwischen 0 und 3

Zufall → 3

Ausgabe: Zugeordneter Text der Variable **Zufall**

"Ja, du bist sportlich und intelligent."



PLANETEN QUIZ



Start

Erstellung einer Variable

Planet

Eingabe: Schütteln

Zufallszahl zwischen 1 und 8

Planet → 5



Bedenk- und Antwortzeit: 5 Sekunden



1



2



3



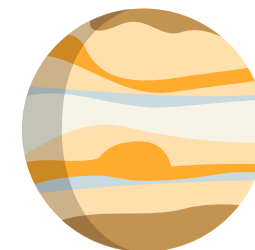
4



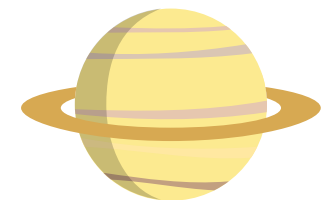
5



6



7



8