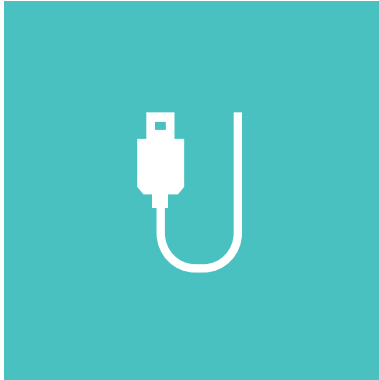


LEGEKARTEN-SPIEL



Verteilt alle Legekarten verdeckt auf dem Tisch. Der Reihe nach zieht jede*r Spieler*innen zwei Karten und versucht die beiden zusammengehörenden Karten aufzudecken. Wer zum Schluss die meisten Pärchen gefunden hat, hat gewonnen. Schafft ihr es auch mit drei Karten?



USB

USB

In den **USB**-Anschluss steckst du ein Mikro-USB-Kabel, um den Calliope mini mit einem Computer zu verbinden.



RESET

RESET

Mit der **Reset**-Taste startest du das Programm auf dem Calliope mini neu.



MIKROFON

MIKROFON

Das **Mikrofon** ist ein Sensor, mit dem du die Lautstärke in der Umgebung messen kannst.



**LAUT-
SPRECHER**

**LAUT-
SPRECHER**

Mit dem Lautsprecher kannst du Töne wiedergeben.



RGB-LED

RGB-LED

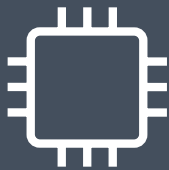
Die RGB-LED kann in verschiedenen Farben leuchten. Die unterschiedlichen Farben werden aus rot, grün und blau gemischt.



BATTERIE

BATTERIE

An die **Batteriebuchse** schließt du das Kabel deines Batteriehalters an. Jetzt bist du mobil!



PROZESSOR

PROZESSOR

Der **Prozessor** ist das Herzstück des Calliope mini! Er verbindet alle Funktionen miteinander und verarbeitet alle Informationen und Befehle.



LAGESENSOR

LAGESENSOR

Mit dem **Lagesensor** kannst du feststellen, in welche Richtung der Calliope mini gehalten wird und wie er gedreht ist.



STATUS-LED

STATUS-LED

Die **Statusleuchte** zeigt mit gelbem Dauerlicht an, wenn der Calliope mini an den Strom angeschlossen ist.



TEMPERATUR- SENSOR

TEMPERATUR- SENSOR

Der **Temperatursensor** misst die Umgebungswärme.



BEWEGUNGS- SENSOR

BEWEGUNGS- SENSOR

Mit dem **Bewegungssensor** kannst du feststellen, ob der Calliope mini geschüttelt wird.



LICHTSENSOR

LICHT- SENSOR

Die **Lichtsensoren** messen das verfügbare Licht.



KOMPASS

KOMPASS

Durch den **Kompass** ermittelt der Calliope mini, in welche Richtung er gerichtet ist.



PINS

PINS

Die **Pins 0, 1, 2 oder 3** sind Eingabemöglichkeiten, durch die der Calliope mini programmierte Befehle ausführt.



GROVE A0

GROVE A0

Grove Stecker für Sensoren.
Einfach anstecken und
loslegen!

Ausgabesignal A0: digital



GROVE A1

GROVE A1

Grove Stecker für Sensoren.
Einfach anstecken und
loslegen!

Ausgabesignal A1:
digital/analog



TASTE A

TASTE A

Die **Taste A** ist eine
Eingabemöglichkeit, durch
die der Calliope mini die
jeweiligen programmierten
Befehle ausführt.



TASTE B

TASTE B

Die **Taste B** ist eine
Eingabemöglichkeit, durch
die der Calliope mini die
jeweiligen programmierten
Befehle ausführt.



TASTE A+B

TASTE A+B

Die **Tastenkombination A+B**
ist eine Eingabemöglichkeit,
durch die der Calliope mini die
jeweiligen programmierten
Befehle ausführt.



DISPLAY

DISPLAY

Du kannst Muster und Texte auf dem 5x5-Raster **Display** aus roten Leuchtdioden anzeigen lassen.



MOTORPINS

MOTORPINS

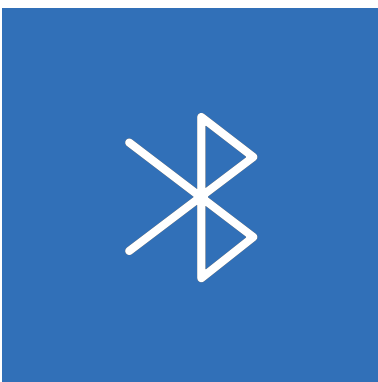
Du kannst hier bis zu zwei **Motoren** anschließen und dann mit deinem Programm steuern.



FLASH

FLASH

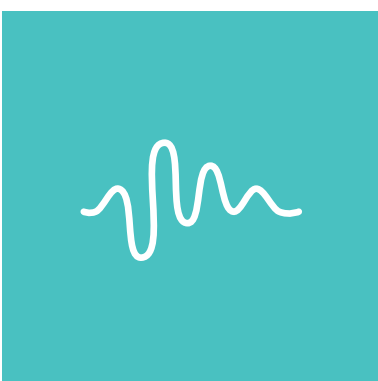
Der **Flash** ist ein zusätzlicher Speicherplatz und so etwas, wie eine Bibliothek, in der du deine Programme ablegen und immer darauf zugreifen kannst.



BLUETOOTH

BLUETOOTH

Bluetooth ermöglicht, den Calliope mini mit einem Tablet oder Smartphone zu verbinden.



FUNK

FUNK

Du kannst von einem Calliope mini zu einem anderen Signale über **Funk** senden und so Nachrichten weitergeben.