

Stoppuhr

mit Calliope und NEPO

- 1 Schalte auf Knopfdruck die farbige LED ein.

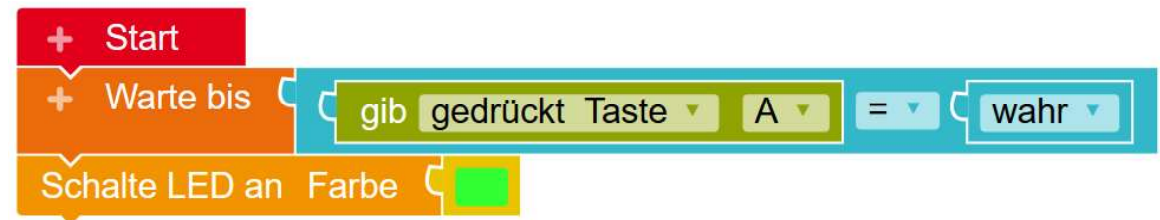
So sieht man später ob die Zeitmessung gerade läuft.



Lösung

Stoppuhr

Du kannst auch eine andere Farbe als grün nutzen



Stoppuhr

mit Calliope und NEPO

- 1 Schalte die LED wieder aus. Benutze dafür am besten den anderen Knopf.
- 2 **Tipp:** Verwende außerdem gleich eine „wiederhole unendlich“-Schleife, dann kannst du die jetzt die LED und später die Uhr immer ein- und ausschalten.

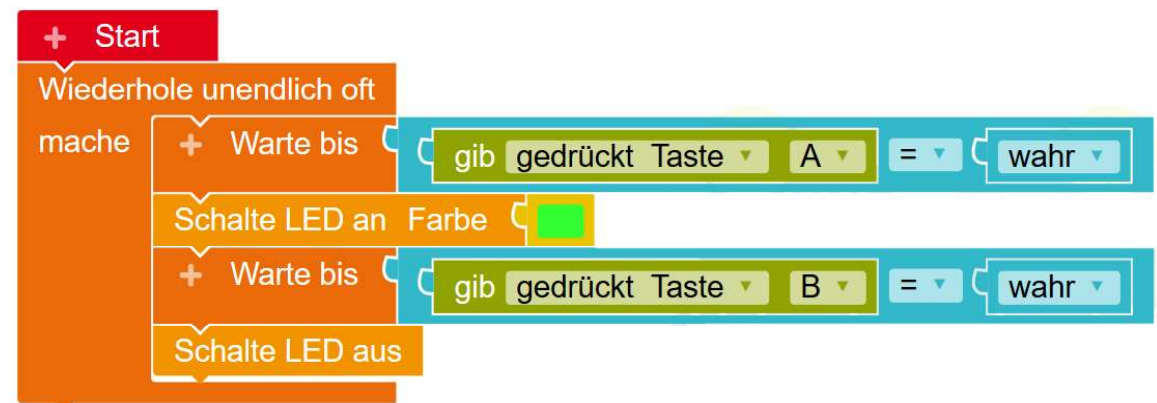


Lösung

Stoppuhr

Den „wiederhole unendlich“-Block findest du unter „Kontrolle->Schleifen“.

Tipp: Vergiss nicht deinen Code immer auf dem Calliope zu testen!



Stoppuhr

mit Calliope und NEPO

- 1 Baue nun den Zeitgeber in dein Programm ein.

Der Zeiteber ist eine in den Calliope eingebaute Uhr. Sie ist sehr genau (Millisekunden), kann aber nie angehalten werden.

Aber du kannst sie auf Null zurücksetzen.

- 2 Mit dem ersten Tastendruck setzt du den Zeitgeber auf Null und nach dem zweiten könntest du das Ergebnis anzeigen.

A light green Scratch 'gib Wert ms Zeitgeber' block with the value '1' in the input field.

A light green Scratch 'Setze Zeitgeber 1 zurück' block.

A light orange Scratch 'Zeige Text' block with a dropdown arrow and a light green Scratch 'Halo' block connected to it.

Lösung

Stoppuhr

Du kannst deine Stoppuhr jetzt verwenden.

Du kannst das Programm auch noch erweitern. Im Moment wird die Zeit in Millisekunden angezeigt. Du könntest sie in Sekunden anzeigen. Oder du baust noch einen Countdown mit ein. Oder die Uhr wird nicht per Knopfdruck sondern durch einen anderen Sensor gestoppt. Oder... oder... oder

