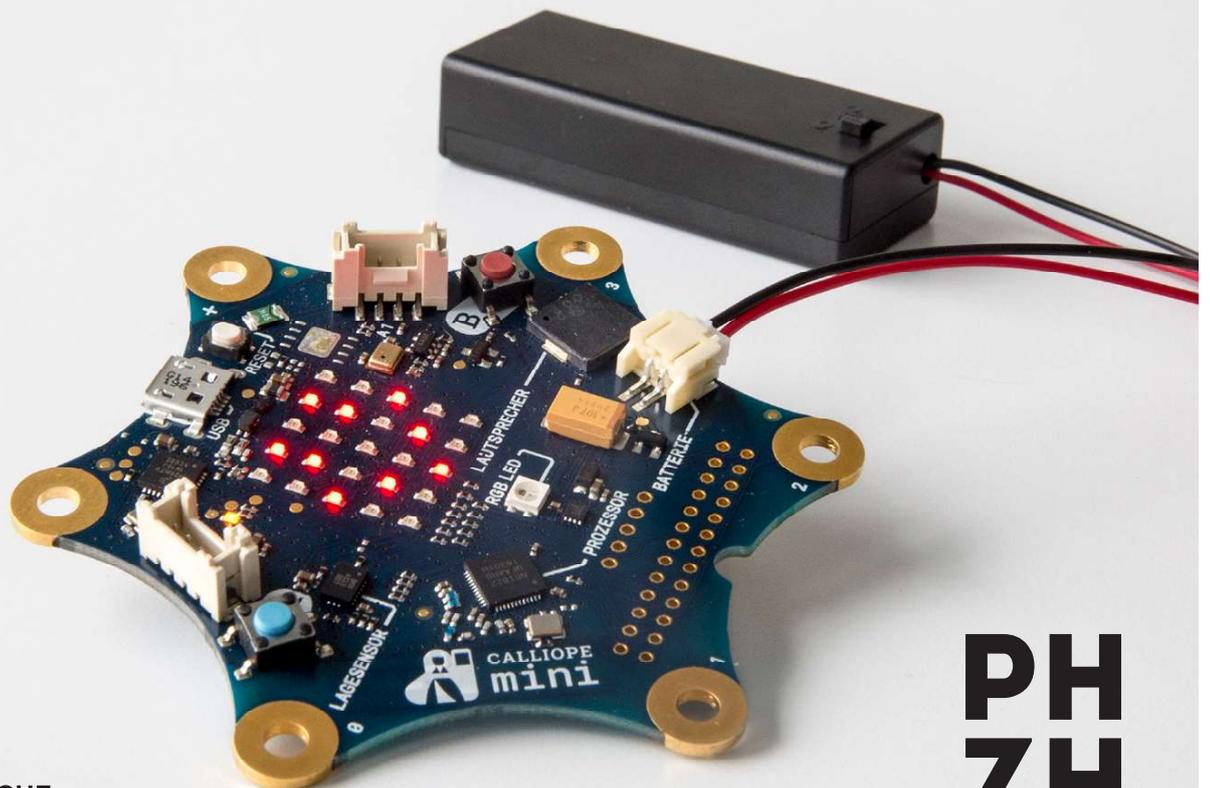




# Calliope mini Challenge-Cards

Physical Computing –  
Meistere die Challenges und erlebe, wie man die physische  
und virtuelle Welt verbindet.



PÄDAGOGISCHE  
HOCHSCHULE  
ZÜRICH

PH  
ZH

Für Einsteigende ☆

# 15 Einen Servo-Motor steuern



10 MINUTEN

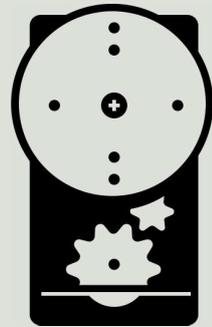
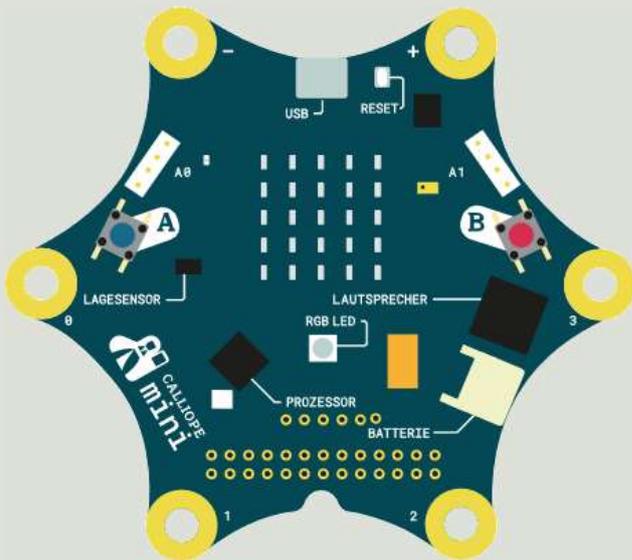
ZUBEHÖR



BEFEHLSGRUPPEN:

Grundlagen

Fortgeschritten  
Pins



## Challenge

Schliesse einen Servomotor an den Calliope an. Lasse ihn sich regelmässig hin- und her drehen.

# Lösung

## Einen Servo-Motor steuern

VERWENDETE BEFEHLSGRUPPEN

Grundlagen

Fortgeschritten

Pins

Code

```
dauerhaft
  schreibe Servo an Pin P1 auf 180
  pausiere (ms) 1000
  schreibe Servo an Pin P1 auf 0
  pausiere (ms) 1000
```

### Hinweis

Für die Steuerung von Motoren benötigt man einen Motor-Treiber und eine externe Stromversorgung.

Ganz kleine Servos können aber auch ohne funktionieren.

### Elektronik

#### Servo-Motor

- Rotes Kabel → VCC BATT (+)
- Schwarzes/braunes Kabel → GND (-)
- Gelbes/oranges Kabel → analoger Pin P1

