

Übungen am iPad



03

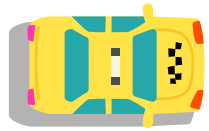
SCHLIEFEN



SCHLEIFEN



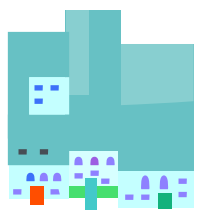
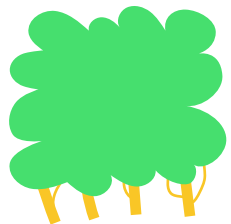
Definiere einen Startpunkt,



ein Ziel



und platziere Hindernisse.



SCHLEIFEN



Verwende für jeden Schritt einen Richtungspfeil. Es gibt immer mehrere Wege zum Ziel.



1x

.....

Dupliziere die Richtungspfeile und verwende beliebig viele.



1

.....

Vereinfache!

Findest du wiederkehrende Muster? Fasse sie zusammen und verkürze die Anweisungen.

03

SCHLIEFEN

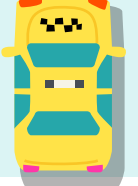
Lösungen



Dieses Werk ist lizenziert unter CC einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz. zu finden unter <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>. Der Urheber soll bei der Weiterverwendung wie folgt genannt werden:
Calliope gGmbH

SCHLEIFEN



SCHLEIFEN



So könnte die Lösung
aussehen.



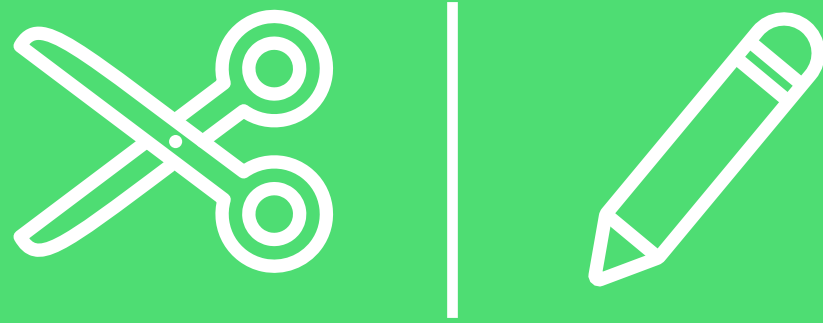
.....



.....



Übungen zum Ausdrucken



03

SCHLIEFEN



SCHLEIFEN



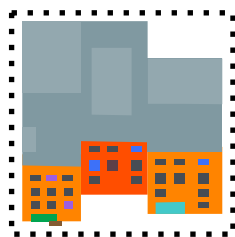
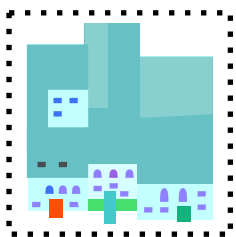
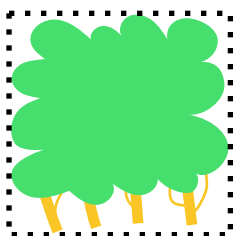
Schneide die Symbole aus
und definiere einen
Startpunkt,



ein Ziel



und platziere Hindernisse.



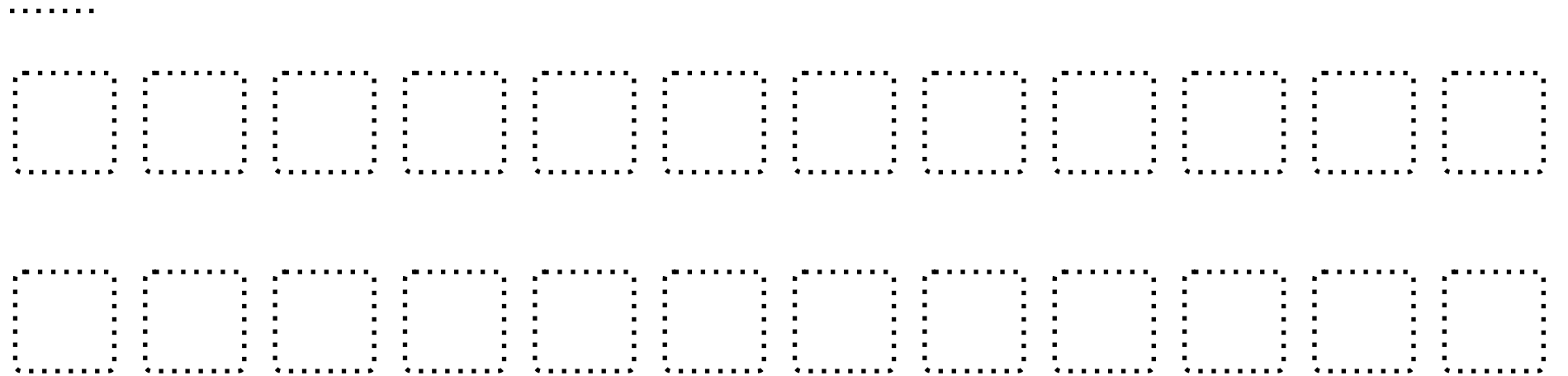
SCHLEIFEN



Verwende für jeden Schritt einen Richtungspfeil. Es gibt immer mehrere Wege zum Ziel.



Zeichne die Richtungspfeile und verwende beliebig viele.



1

Vereinfache!
Findest du wiederkehrende Muster? Fasse sie zusammen und verkürze die Anweisungen.

