

SCHLEIFEN



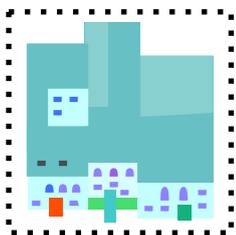
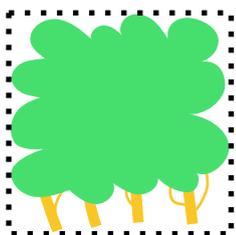
Schneide die Symbole aus
und definiere einen
Startpunkt,



ein Ziel



und platziere Hindernisse.



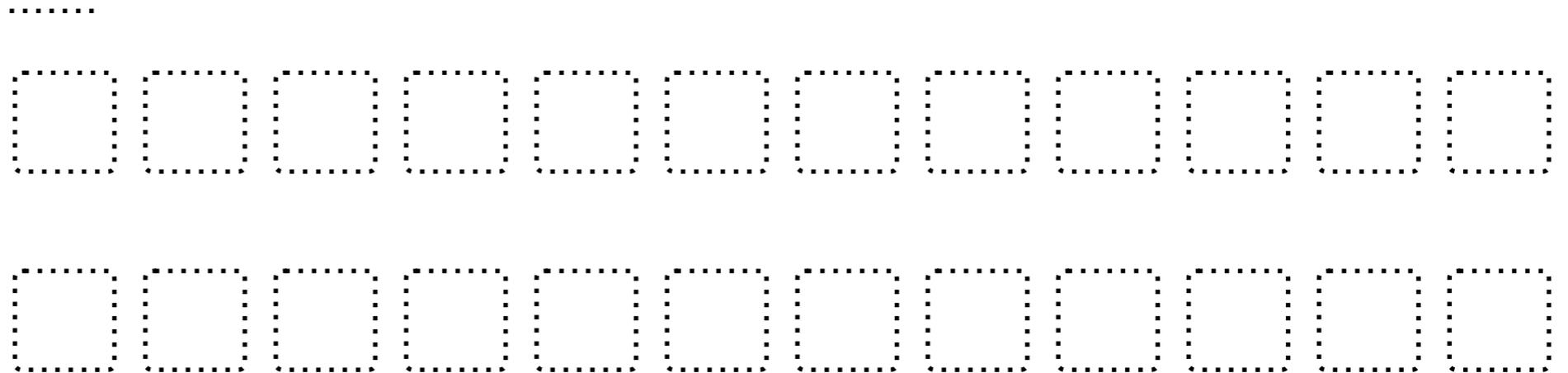
SCHLEIFEN



Verwende für jeden Schritt einen Richtungspfeil. Es gibt immer mehrere Wege zum Ziel.



Zeichne die Richtungspfeile und verwende beliebig viele.



1

Vereinfache!
Findest du wiederkehrende Muster? Fasse sie zusammen und verkürze die Anweisungen.

