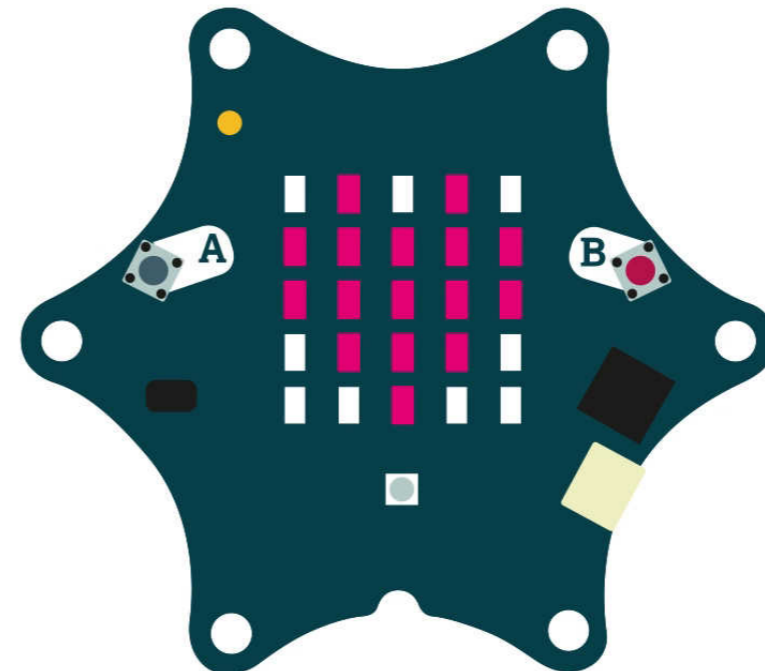


BLINKENDES HERZ

SCHWIERIGKEIT

Leicht

In dieser Einheit lernst du, wie du auf dem LED-Bildschirm ein Herz erscheinen und wieder verschwinden lässt. Diese Anleitung führt dich schrittweise zum fertigen Programm.



BLINKENDES HERZ

01



Du benötigst folgende Befehlskategorien:

Kontrolle

Aktion

Bilder

+ Start

Wiederhole unendlich oft

mache

Warte ms

500

Zeige

Bild ▾

0 1 2 3 4

0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Start

Startblock für das Hauptprogramm.

Wiederhole unendlich oft

Wiederholt den Code dauerhaft im Hintergrund.

Warte ms

Wartet für eine bestimmte Zeit in Millisekunden, bis die nächste Aktion ausgeführt wird.

Zeige Bild

Zeigt ein Bild auf dem Bildschirm an. Wenn du in ein Viereck klickst, erscheint ein „#“ und die LED ist an. Bleibt ein Viereck leer, ist die jeweilige LED aus.

BLINKENDES HERZ

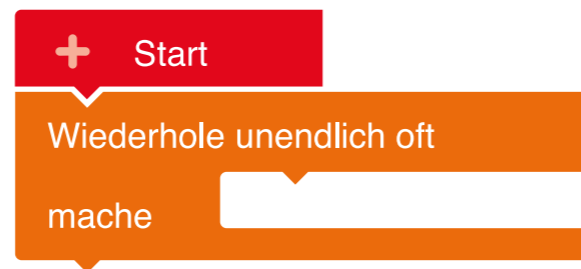
01



Du benötigst folgende Befehlskategorien:

Kontrolle

- 1 Füge den Block **Wiederhole unendlich oft** an den „Start“-Block.



BLINKENDES HERZ

01

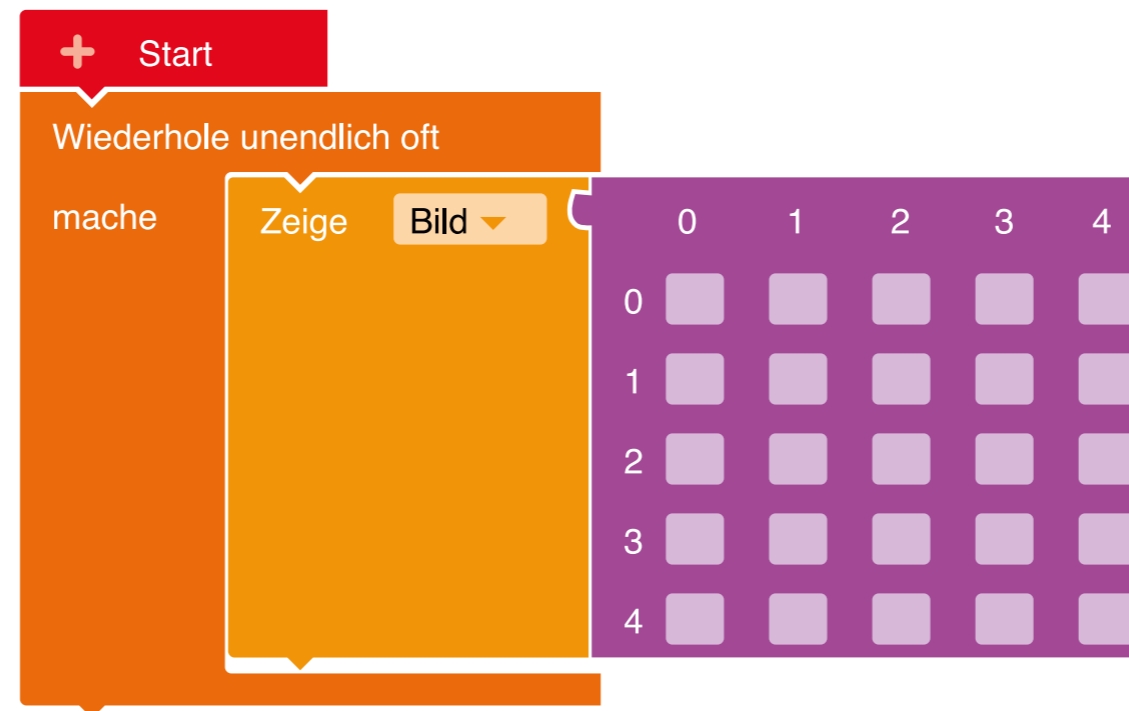


Du benötigst folgende Befehlskategorien:

2

Füge den Block **Zeige Bild** in die „Wiederhole unendlich oft“-Schleife ein.

Aktion



BLINKENDES HERZ

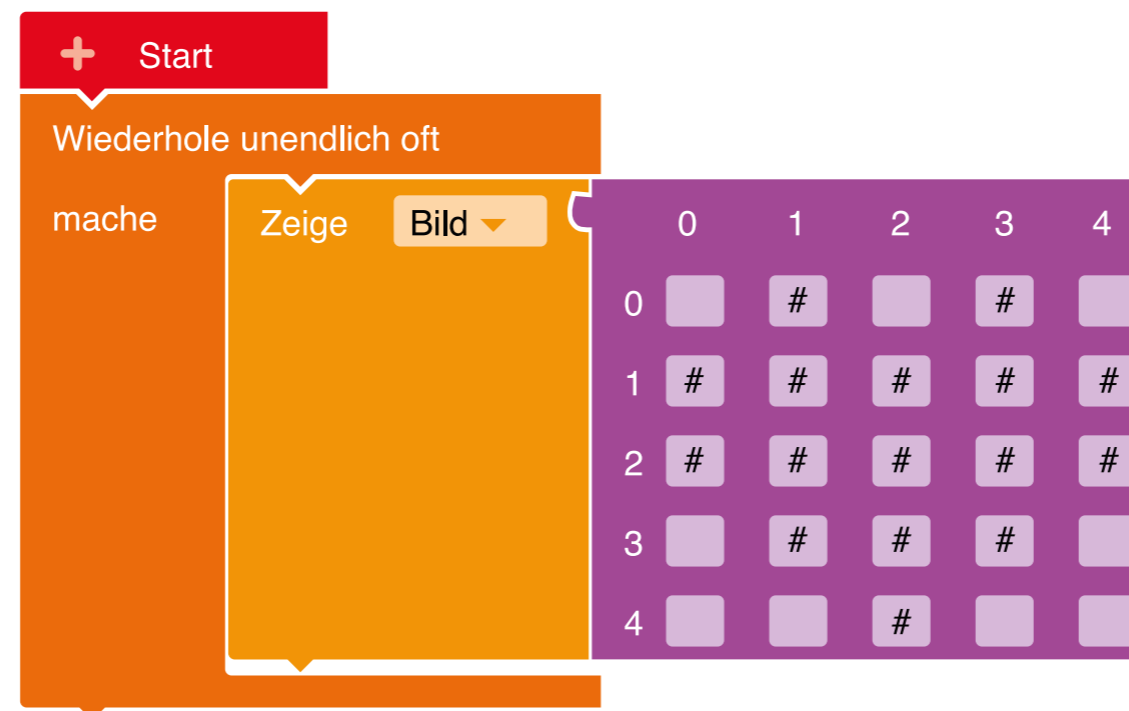
01



Du benötigst folgende Befehlskategorien:

- 3 Zeichne ein Herz. Klicke dazu einfach in die kleinen Vierecke auf dem **Zeige Bild** Block.

Aktion



BLINKENDES HERZ

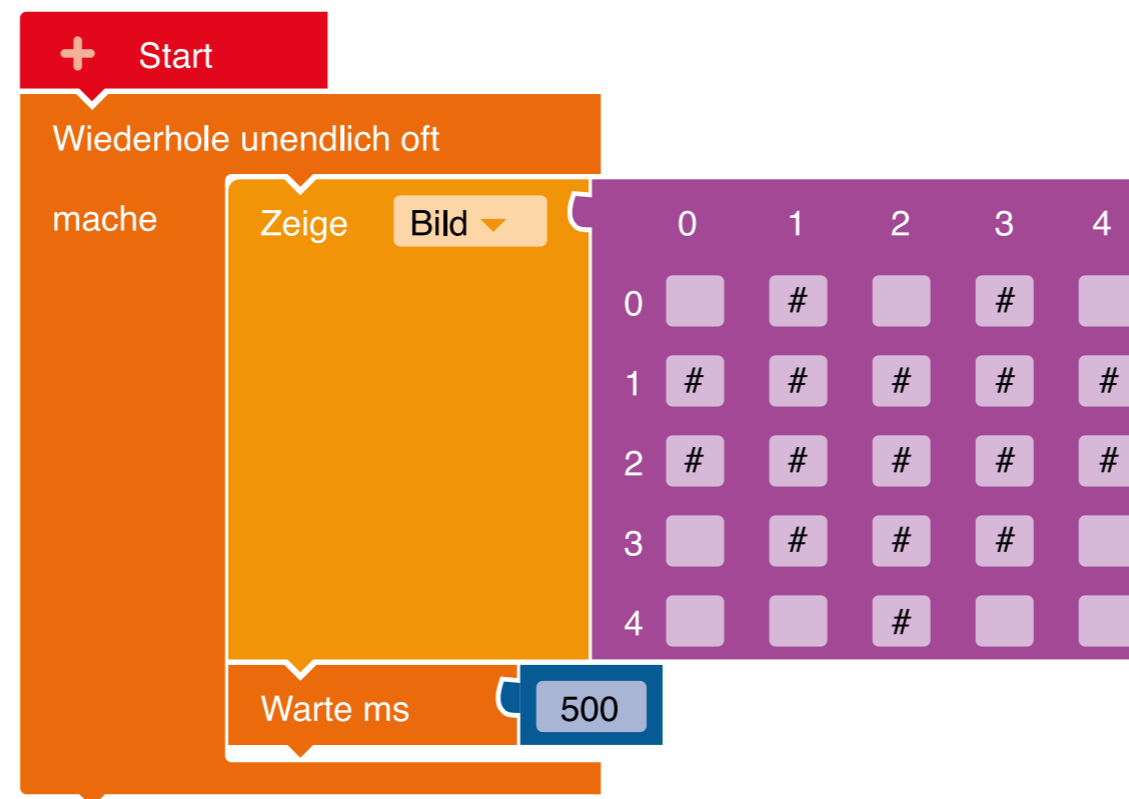
01



Du benötigst folgende Befehlskategorien:

Kontrolle

- 4 Füge einen **Warte Block** ein. Im blauen Feld kannst du einstellen, wie schnell das Herz blinken soll. Der Standardwert beträgt 500 Milisekunden.



BLINKENDES HERZ

01



Du benötigst folgende Befehlskategorien:

Aktion

5

Füge einen weiteren **Zeige Bild** Block hinzu. Diesen kannst du leer lassen. Fertig - du hast ein blinkes Herz programmiert.





Programm auf
den Calliope mini
übertragen:



Unten rechts
im Editor!

Herunterladen und Ausprobieren

Lade dein Programm herunter, in dem du im Open Roberta Lab auf den Pfeil unten rechts in der Ecke drückst. Ziehe dann dein Programm auf den mini, der wie ein USB-Stick angezeigt wird.

Weiter gehts mit

[Baue dir ein eigenes Namensschild](#)

Wenn du Hilfe
benötigst, schau doch
mal hier vorbei:

[Code übertragen](#)

Unsere Website

calliope.cc

