










FITNESS TRAINING

Erstelle ein Fitnessprogramm!

- 1 Definiere 5 Farben und ordne jeder Farbe eine Fitnessübung zu - zum Beispiel Kniebeuge, Strecksprung, Hampelmann etc. 💪

	_____		_____
	_____		_____
	_____		

- 2 Erstelle ein Struktogramm und beachte bei deinem Fitnessprogramm folgende Vorgaben:

-  10 Übungen
-  3x Hampelmann hintereinander
-  2x Kniebeuge
-  Abschluss mit einem Strecksprung

- 3 Optimize dein Programm, indem du Wiederholungen erkennst und Wiederholungsschleifen verwendest, anstatt den gleichen Befehl mehrmals hintereinander abzubilden.

- 4 Programmiere anhand deines Struktogramms.

Hinweis: Benutze die Wiederholungsschleife aus der Kategorie „Schleifen“.



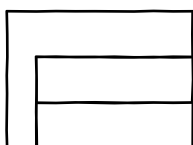
STRUKTOGRAMME

Mache einen Plan!

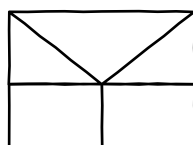
Hier hast du Platz für dein Struktogramm.



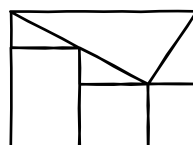
Anweisungen



Schleifen



Abfragen
(ein-/zweifach)



Abfragen
(mehrfach)

